**1.3.1**

Die Dummyklasse besitzt nur hart gecodete Werte für die Arrays und gibt Zufallswerte für die meisten Funktionen zurück.

**1.3.2**

Da in der UI Implementation das Interface als statischer Typ genutzt wird kann der dynamische Typ (Implementation) einfach ausgetauscht werden.

Dynamisches-Binden heist das erst während der Laufzeit entschieden wird, welche Implementation einer Operation ausgeführt wird. Beispiel: Ein Interface(A) mit zwei Implemenationen(B und C). Der Dynamische Typ von A a; bestimmt ob die Implementation von B oder C ausgeführt wird.